

## Aplicaciones disponibles relacionadas con la Medicina y la Salud y la Realidad Virtual

Con estas aplicaciones se puede desde practicar una operación en un quirófano, sin riesgos, a descubrir cómo es una UCI o cómo prepararse para trabajar en una de ellas.

Esto tiene la gran ventaja de que ayuda a formar a todos aquellos sanitarios sin ninguna clase de riesgo y de manera muy real. Solo en Europa se calcula que se producen unos 95.000 fallecimientos por errores médicos.

También permite acudir a congresos y a reuniones científicas sin necesidad de desplazamiento, lo que supone un gran ahorro económico y medioambiental sin perder la sensación de estar en un mismo sitio acompañado por personas.



### Algunos ejemplos:

- [InVisionOS](#). este software permite la **planificación de operaciones a cirujanos** de todo el mundo a través de la realidad virtual. Para ello procesa la tomografía computarizada de un paciente y la reconstruye en 3D para que el especialista pueda verla e interactuar con ella a través de unas Quest 2 (dispositivo de VR de Facebook/Meta).
- [FundamentalVR](#) u [Osso VR](#), permiten a estudiantes y médicos poner a prueba su **conocimiento sobre materias específicas y aprender a reaccionar cuando algo**

va mal en una operación, incluyendo incluso un *feedback* táctil en modo de vibración durante su intervención.

- El metaverso es una realidad y existe ya la primera ciudad dedicada a la salud: [Aimedis Health City](#) abrirá su primer hospital durante el primer trimestre de 2022. Se llamará Hospital Alfa y se llevarán a cabo **sesiones de terapia, consultas, visitas al médico e interacciones entre pacientes**. También habrá cuidadores, terapeutas, médicos, enfermeras o farmacias, así como un mercado propio de compraventa de NFTs.
- [NeuroRehab VR](#). Ayudan a algunos pacientes a incrementar su **movilidad** a través de juegos o experiencias.
- [VA-ST](#).-Está ayudando a las personas con **problemas de visión**, tanto invidentes totales como con deficiencias visuales. Con sus **SmartSpecs** están consiguiendo **mejorar la visión de muchas personas**. El **software permite enseñar a reconocer objetos 3D y luego identificarlos dentro de una escena**. Para personas con problemas de visión esto puede significar una gran ayuda para encontrar objetos perdidos, o desenvolverse en entornos desconocidos.
- [Brain Power](#) Está trabajando para **enseñar habilidades sociales a niños y adultos afectados por el autismo**. Lo que hacen es crear software de ciencia cerebral para transformar objetos portátiles como Google Glass en dispositivos neuro-asistenciales para generar desafíos educativos del autismo. Sus herramientas de realidad aumentada en medicina ayudan a capacitar a niños y adultos afectados por el autismo, para que aprendan habilidades prácticas de la vida y evalúen su progreso numéricamente.
- [SNAP](#).- La **plataforma de navegación quirúrgica avanzada (SNAP)** permite a los **médicos mostrar sus “planes” para una cirugía**. El SNAP está conectado a los sistemas de navegación de sala de operaciones estándar y proporciona capacidades de imagen avanzada, incluyendo múltiples puntos de vista 3D, que permiten a los cirujanos ver su caso tanto desde la perspectiva de un microscopio como con otra vista desde detrás del tumor.
- [Saagara](#).- Está **orientado a mejorar la salud física, mental y el bienestar general de las personas utilizando tecnologías de RA**. Las aplicaciones de Saagara son utilizadas por personas de todo el mundo para aumentar el rendimiento atlético, disminuir el estrés y la presión arterial, y mejorar la salud en general. Aseguran que a través del uso de su software hacen pequeños cambios en la vida de las personas. Se esfuerzan por lograr mejoras en la salud y el bienestar de las personas. Combinan tecnología, comunidad y concienciación.

- [VR Dentist](#).- Es una aplicación dental que utiliza la realidad virtual y aumentada con fines educativos para dentistas en formación. La aplicación permite visualizar modelos y prótesis dentales en 360 grados.
- [SmARtsKin](#) (en desarrollo). El posicionamiento exacto del paciente en la radioterapia es crucial para la selección precisa de tumores y la detección de órganos en riesgo. El objetivo de este proyecto es **desarrollar un sistema de guías basado en cámaras para el posicionamiento y monitorización de los pacientes**. El eje del sistema se basa en la tecnología de la realidad aumentada (RA). El sistema **smARtsKin superpone los contornos** relevantes del paciente a las alimentaciones de cámara en tiempo real del paciente durante la configuración y el tratamiento para visualizar diferencias entre la posición de tratamiento planificada y la posición actual del paciente.
- [Anatomía 4D](#) Permite **visualizar estructuras óseas detalladas y sistemas de órganos** cuando el dispositivo está apuntando a plantillas especiales descargadas. A través de esta aplicación gratuita y una simple imagen impresa, Anatomy 4D transporta a estudiantes, profesores, profesionales médicos y cualquier persona que quiera aprender sobre el cuerpo, a una experiencia 4D interactiva de la anatomía humana. Visualmente impresionante y completamente interactiva.
- [NextMED](#) Es una solución industrializada creada para la segmentación completamente automatizada de **imágenes médicas**, generación de modelos 3D y estudio con Realidad Aumentada y Virtual.
- [La plataforma SIT VR](#) ayuda a los estudiantes de medicina a **analizar casos y procedimientos clínicos reales y simulados**, en primera persona y en un ambiente inmersivo de alta tecnología.
- En [Nixiforchildrens](#) Implementan experiencias inmersivas para reducir la **ansiedad de pacientes** en entornos hospitalarios.
- [Immersium Studio](#) en la virtualización de las **dinámicas de trabajo en quirófano** o entrenamiento de los equipos que atienden urgencias.