

Estadísticas

Usuarios Realidad Aumentada

Según las últimas previsiones elaboradas para el sector de la realidad aumentada, **en 2023 habrá aproximadamente 1.700 millones de usuarios de realidad aumentada móvil** en todo el mundo, es decir, más del doble con respecto a la cifra registrada en 2020.

Valor económico del Metaverso

El mundo virtual del metaverso ha comenzado su desarrollo de la mano de gigantes de la tecnología. Apple, Facebook, Microsoft o NVIDIA quieren posicionarse como las principales vías de acceso a la dimensión alternativa. Según un informe de Bloomberg Intelligence, **en 2021 el valor del metaverso asciende ya a aproximadamente 500.000 millones de dólares estadounidenses y podría quintuplicarse en 2030.**

Tamaño mercado mundial de la Realidad Virtual+Aumentada+Extendida

El **tamaño del mercado mundial de la realidad aumentada (RA), la realidad virtual (RV) y la realidad extendida (RE)** podría rebasar el umbral de los 30.500 millones de dólares estadounidenses en 2021 y seguir creciendo de forma paulatina hasta 2024, hasta rondar los 297.000 millones de dólares.

Valor del mercado sector sanitario

La última de las estadísticas nos muestra **el valor del mercado de la realidad aumentada (RA) y la realidad virtual (RV) en el sector sanitario en 2018 y 2025**, por región. El valor de mercado de este sector en Europa a fecha de 2018 ascendía a aproximadamente 311 millones de dólares, cifra que, según las estimaciones, llegará a superar los 2.800 millones de dólares en el año 2025.

Beneficios en la docencia en el Metaverso

Un estudio reciente de PwC ha concluido que las clases en el metaverso se imparten **cuatro veces más rápido que en el aula**, que los estudiantes se muestran un **275% más confiados** a la hora de poner en práctica las competencias adquiridas en ellos, están **3,75 veces más conectados** emocionalmente a los contenidos que los que van a clase en el aula y **4 veces más concentrados** que los que aprenden con métodos de e-learning.

